

**Práctica 1  
(Álgebras de Boole y funciones de conmutación)**

1. Completar las demostraciones de los Teoremas 3, 4, 5, 7, 8, 9 y 11 del tema 1.1, utilizando propiedades de las álgebras de Boole.
2. Demostrar, utilizando propiedades de las álgebras de Boole, las Leyes de De Morgan:
  - (a)  $\overline{xy} = \bar{x} + \bar{y}$
  - (b)  $\overline{x + y} = \bar{x} \bar{y}$
3. Demostrar, utilizando propiedades de las álgebras de Boole, las siguientes igualdades:
  - (a)  $xy + x\bar{y} + \bar{x}y + \bar{x}\bar{y} = 1$
  - (b)  $(xy) \cdot (x\bar{y}) \cdot (\bar{x}y) \cdot (\bar{x}\bar{y}) = 0$
  - (c)  $xyz + x\bar{y}z + \bar{x}yz + \bar{x}\bar{y}z = z$
  - (d)  $(x + y)(\bar{x} + z) = xz + \bar{x}y$
  - (e)  $xy + yz + \bar{x}z = xy + \bar{x}z$
4. Utilizando tablas de verdad, comprobar las propiedades de los ejercicios anteriores para el álgebra  $B = \{0, 1\}$ .
5. Expresar en forma normal disyuntiva (como suma de minterms) las funciones dadas en la siguiente tabla de verdad:

$x$	$y$	$z$	$f(x, y, z)$	$g(x, y, z)$	$h(x, y, z)$
0	0	0	1	0	1
0	0	1	0	1	1
0	1	0	1	0	0
0	1	1	0	1	0
1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	1	1
1	1	0	1	0	0
1	1	1	0	1	0

6. Expresar en forma normal disyuntiva (como suma de minterms) las siguientes funciones, mediante el método de completar variables:

- (a)  $f(x, y, z, u) = x(y + zu)$   
 (b)  $g(x, y, z) = xy + \bar{x}z$   
 (c)  $h(x, y, z) = xy + yz + \bar{x}z$   
 (d)  $t(x, y, z, u) = x + \bar{y} + z + \bar{u}$
7. Expresar en forma normal conjuntiva (como producto de maxterms) las funciones de los ejercicios 5 y 6.
8. Dadas las funciones booleanas  $f(w, x, y, z) = \sum m(0, 1, 3, 5, 7, 8, 9, 12)$  y  $g(w, x, y, z) = \prod M(2, 3, 4, 5, 10, 11, 14, 15)$ :
- (a) Construir la tabla de valores de  $f$ ,  $g$ ,  $\bar{f} + g$  y  $f \cdot \bar{g}$   
 (b) Obtener para  $f$  y  $g$  su f.n.d. y su f.n.c. (en notación simplificada y también como suma/producto de minterms/maxterms).  
 (c) Para  $f$ , dibujar la red de compuertas dada por su f.n.d. y la dada por su f.n.c.
9. Simplificar las funciones  $f$ ,  $g$  y  $h$  del ejercicio 5 usando el siguiente mapa de Karnaugh:

$yz$	00	10	11	01
$x$				
0				
1				

Explicar la simplificación agrupando los minterms en la f.n.d. de aquel ejercicio.

10. Un grupo de cinco amigos, Pedro, Ana, Juan, Marta y Luis, van a la playa. Para que siempre haya alguien vigilando las toallas, deciden que Luis sólo se bañará cuando:
- (i) Las dos chicas estén en el agua y uno de los dos chicos no lo esté.  
 (ii) Pedro o alguna de las chicas estén en el agua, pero Juan no.

Construir una tabla de verdad que represente esta situación y obtener la función booleana que decide cuándo se baña Luis. Simplificarla usando un mapa de Karnaugh.

11. En un pasillo hay una bombilla y dos interruptores. Cuando llegamos, los dos interruptores están hacia arriba y la bombilla está apagada.

- (a) Construir la tabla de verdad de los posibles estados de la bombilla, en función del estado de los interruptores.
- (b) Obtener la función booleana que determina el estado de la bombilla.
- (c) Dibujar el circuito correspondiente.

12. Hacer los grupos para los siguientes mapas de Karnaugh:<sup>1</sup>

<i>wx</i>	<i>yz</i>	00	10	11	01
00		1	1	1	1
01		0	1	1	0
11		0	1	1	0
10		1	0	0	1

<i>wx</i>	<i>yz</i>	00	10	11	01
00		0	0	0	0
01		1	0	1	1
11		1	0	0	1
10		1	1	0	0

<i>wx</i>	<i>yz</i>	00	10	11	01
00		0	0	0	0
01		1	0	0	1
11		1	0	0	1
10		0	1	1	0

<i>wx</i>	<i>yz</i>	00	10	11	01
00		0	1	1	0
01		0	0	1	1
11		0	1	0	1
10		1	1	0	0

<i>wx</i>	<i>yz</i>	00	10	11	01
00		0	0	1	1
01		1	0	0	1
11		1	0	1	0
10		0	0	1	1

<i>wx</i>	<i>yz</i>	00	10	11	01
00		1	0	1	1
01		0	1	0	0
11		1	1	0	0
10		0	0	1	1

<i>wx</i>	<i>yz</i>	00	10	11	01
00		0	0	1	0
01		1	1	0	1
11		1	1	0	1
10		0	0	1	0

<i>wx</i>	<i>yz</i>	00	10	11	01
00		1	0	0	0
01		1	1	1	0
11		0	1	1	1
10		1	0	0	1

<i>wx</i>	<i>yz</i>	00	10	11	01
00		0	1	0	1
01		0	1	0	1
11		1	0	1	0
10		1	0	1	0

<i>wx</i>	<i>yz</i>	00	10	11	01
00		1	0	1	0
01		1	0	1	0
11		1	0	0	1
10		1	0	0	1

<i>wx</i>	<i>yz</i>	00	10	11	01
00		0	1	0	1
01		1	0	1	1
11		0	1	1	0
10		1	1	0	1

<i>wx</i>	<i>yz</i>	00	10	11	01
00		0	0	0	1
01		1	1	0	1
11		1	1	0	1
10		1	1	0	1

<sup>1</sup>En algunos puede haber más de una posibilidad